|  |  |
| --- | --- |
| 용어 | 설명 |
| TCP/IP | Transmission Control Protocol / Internet Protocol |
| 소켓 | 소켓은 통신 상대의 IP주소, 사용하고자 하는 어플리케이션 프로토콜의 포트 번호, 통신 동작의 상태 정보 등을 담고 있는 데이터 송수신 제어 프로토콜 |
| 프로토콜 스택 | 프로토콜을 계층 별로 나누어서 관리하는데 이렇게 각 계층을 통과하면서 쌓이거나 사라지는 것을 스택이라고 한다. |
| 포트 번호 | 프로토콜을 구별하기 위한 번호 |
| 패킷 | 송수신을 용이하게 하기 위해 데이터를 일정한 크기로 분할한 단위. |
| 헤더 | 패킷 데이터의 정보 송수신을 제어하기 위한 데이터 묶음 |
| LAN 어댑터 | LAN 선 꽂는 곳 |
| LAN 드라이버 | LAN 어댑터를 통해 들어온 정보를 처리하는 소프트웨어, 즉 케이블에 대해 신호를 송수신하는 동작을 실행함. |
| MAC 주소 | IEEE에서 표준화된 LAN 방식의 기기에서 사용되는 형식의 주소 / 각 컴퓨터에서 사용되는 LAN 카드의 고유 식별 번호 정도라고 생각하시면 됩니다. |
| 이더넷 컨트롤러 | LAN 어댑터도 여기에 있음. 인터넷, LAN 또는 WAN을 통해 두 컴퓨터간에 교환되는 모든 데이터를 처리하는 작은 칩 |
| ICMP | IP를 검사하여 잘못된 패킷을 받았을 경우 송신처에 보내는 오류 메세지 |
| UDP | User Datagram Protocol |